

Produkt-Preview

Offizieller Verkaufsstart des headflat™ ist der 01. Oktober 2009

▶ Produktinfos

Der headflat™ ist eine patentierte, moderne und design-technisch ausgefeilte Halterung für Smartphones wie z.B. das Apple iPhone oder das HTC Touch (...).

Das Smartphone wird in die Halterung eingelegt und dann an einer handelsüblichen Kappe oder anderen Kopfbedeckungen befestigt.

Die Art und Weise der aufwendigen Konstruktion und der Gewichtsverteilung (der headflat™ wiegt nur ca. 50 Gramm) bietet einen besonders hohen Tragekomfort und macht das Abspielen von Videos auf dem Smartphone zu einem vollkommen neuen Entertainment-Erlebnis.

Der headflat™ folgt dem Blick und kann daher in beliebiger Sitz- und Liegeposition verwendet werden. Gerade das macht den headflat™ aus. Der headflat™ sieht sich nicht als Konkurrenz zu herkömmlichen Flachbildfernsehern – auch wenn er sich mit den Leistungen messen kann; ein in den headflat™ eingespanntes iPhone entspricht einem 50 Zoll Bildschirm (127cm) auf eine Entfernung von ca. 4 Meter.

Mit dem headflat™ Filme und Spiele genießen macht Spaß, ist entspannend und ein vollkommen neues Erlebnis.

Mehr Produktbilder, Videos und Hinweise zu kompatiblen Geräten finden Sie unter:



Beispielbilder:
headflat™ Version mit dem iPhone / iPod Touch

www.headflat.com

Details

▶ Produktionsversionen und Einsatzgebiete

Der headflat™ kann in (derzeit) 19 verschiedenen Halterungsversionen angeboten und produziert werden.

Von besonders kostengünstigen (für Promotions) bis hin zur exklusiven Version für das iPhone.

Speziell zu Produkteinführungen oder in Verbindung mit neuen Datentarifen kann der headflat™ eine verkaufsfördernde Maßnahme bzw. ein effektives AddOn-Produkt sein.

Tests mit mehr als 400 Smartphone-Besitzern haben gezeigt, dass der headflat™ bei der breiten Masse dieser Zielgruppe sehr gut ankommt und genau seiner Idee gerecht wird: Ein innovatives Feature und eine vollkommen neue Methode, Film und Spiele auf eine besondere Art zu genießen.

▶ Kontakt

Headflat GmbH
Dirk Keune
Blumenstraße 27
76316 Malsch

Telefon: 07246 / 706 447
Mail: dk@headflat.com
Web: www.headflat.com



▶ Videos, Games und mehr

Gerade das iPhone und der iPod-Touch bieten mit dem Bewegungs- und Neigungssensor einen tollen Ansatz für Spiele mit einem besonderen Effekt. Simulatoren, Geschicklichkeitsspiele, Jump and run usw. werden zu einer innovativen Herausforderung wenn das Gerät nicht in der Hand gehalten wird sondern im headflat™ eingespannt ist.



Für die unter der Bezeichnung „headflat“ angebotene Haltevorrichtung sind Schutzrechtsanmeldungen beim Deutschen Patent- und Markenamt (DPMA) (Gebrauchsmuster), beim Europäischen Patentamt (EPA) und beim US Patent and Trademark Office (USPTO) anhängig („Patent Pending“*). Für die Bezeichnung „headflat“ ist eine Markenmeldung beim DPMA anhängig. Eventuell genannte weitere Marken oder Produktnamen sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. Eine Markenbezeichnung kann geschützt sein, auch wenn bei dem betreffenden Namen kein Hinweis auf ein Schutzrecht angegeben ist. *) Die Wirkungen des § 11 Gebrauchsmustergesetz (GebMG) entstehen erst mit amtlicher Eintragung des Gebrauchsmusters, welche vom DPMA veröffentlicht wird. Gemäß Art. 67 (1) und Art. 64 (1) des Europäischen Patentübereinkommens (EPÜ) i.V.m. § 33 Patentgesetz (PatG) oder äquivalentem Patentrecht eines EPÜ-Mitgliedsstaates kann der Anmelder erst ab Veröffentlichung der Europäischen Patentanmeldung von demjenigen, der den Gegenstand der Anmeldung benutzt hat, obwohl er wusste oder wissen musste, dass die von ihm benutzte Erfindung Gegenstand der Anmeldung war, eine angemessene Entschädigung verlangen. Der Hinweis „Patent Pending“ betrifft nur die Vereinigten Staaten von Amerika (USA).